

Ю. П. ПЕТРОВ, В. С. СИЗИКОВ



**Петров Юрий
Петрович**

доктор технических наук, профессор кафедры Моделирования электромеханических и компьютерных систем факультета Прикладной математики – процессов управления С.-Петербургского Государственного Университета Информационных технологий, механики и оптики (СПбГУ ИТМО).

* Имеет более 140 научных трудов (в том числе, 15 монографий) в области автоматического управления и прикладной математики.
* Член Международной энергетической Академии.
* Читает ряд учебных курсов по специальным дисциплинам.

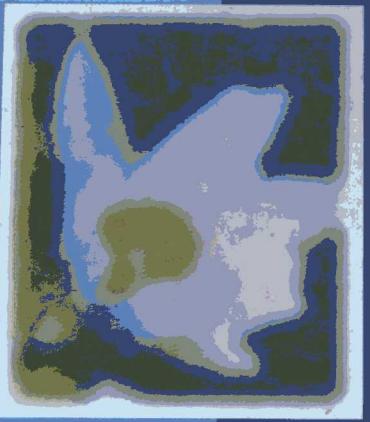


**Сизиков Валерий
Сергеевич**

доктор технических наук, профессор кафедры Измерительных технологий и компьютерной томографии С.-Петербургского Государственного Университета Информационных технологий, механики и оптики (СПбГУ ИТМО).

* Имеет более 120 научных трудов по прикладной математике, томографии, астрофизике, обработке сигналов и изображений.
* Член Американского Математического общества. Соросовский профессор.
* Читает курсы: "Обратные прикладные задачи", "Математические основы томографии", "Информатика".

КОРРЕКТНЫЕ, НЕКОРРЕКТНЫЕ ПРОМЕЖУТОЧНЫЕ ЗАДАЧИ с ПРИЛОЖЕНИЯМИ



УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ ДЛЯ ВУЗОВ



Ю. П. ПЕТРОВ, В. С. СИЗИКОВ

КОРРЕКТНЫЕ, НЕКОРРЕКТНЫЕ и ЖИВЫЕ жидкости при изучении (УПРАВЛЕНИЕ)

ПРОМЕЖУТОЧНЫЕ ЗАДАЧИ

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1. Решение задач в качестве учебного пособия	41
Приложение 2. Решение задач в качестве учебного пособия	42
Приложение 3. Решение задач в качестве учебного пособия	44
Приложение 4. Решение задач в качестве учебного пособия	46
Приложение 5. Решение задач в качестве учебного пособия	49
Приложение 6. Решение задач в качестве учебного пособия	54
Приложение 7. Решение задач в качестве учебного пособия	62
Приложение 8. Решение задач в качестве учебного пособия	67
Приложение 9. Решение задач в качестве учебного пособия	70
Приложение 10. Решение задач в качестве учебного пособия	74
Приложение 11. Решение задач в качестве учебного пособия	79
Приложение 12. Решение задач в качестве учебного пособия	83
Приложение 13. Решение задач в качестве учебного пособия	87
Приложение 14. Решение задач в качестве учебного пособия	94
Приложение 15. Решение задач в качестве учебного пособия	100
Приложение 16. Решение задач в качестве учебного пособия	111



ПОЛИТЕХНИКА
ИЗДАТЕЛЬСТВО

Санкт-Петербург 2003

ISBN 5-901553-00-3

111

УДК 517.983.54; 519.6
ББК 22.19; 22.161.6
П30

ХЭДГАЧДО РИЧЭЦДА ЦАРДЭНЧНСТГОВ. II НАДАС
ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	5
СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ	6

ЧАСТЬ I. ТРИ КЛАССА ЗАДАЧ МАТЕМАТИКИ, ФИЗИКИ И
ТЕХНИКИ 8

Глава 1. ПРОСТЕЙШИЕ НЕКОРРЕКТНЫЕ ЗАДАЧИ	8
1.1. Постановка проблемы. Примеры	8
1.2. Определения	12

Одобрено на заседаниях кафедры Моделирования электромеханических и компьютерных систем фак-та ТМ-ПГУ СПбГУ и кафедры Измерительных технологий и компьютерной томографии фак-та ТМИТ СПбГИТМО(У)

1.3. Дальнейшие примеры и методы подхода к некорректным задачам	13
1.4. Некорректные задачи синтеза оптимальных систем управления	19
1.5. Некорректные задачи вычисления собственных значений систем линейных однородных уравнений	28
1.6. Решение систем дифференциальных уравнений. Всегда ли решения непрерывно зависят от параметров?	31
1.7. Заключение	39

Глава 2. КЛАСС ЗАДАЧ, ПРОМЕЖУТОЧНЫХ МЕЖДУ
КОРРЕКТНЫМИ И НЕКОРРЕКТНЫМИ 41

2.1. Обнаружение третьего класса задач математики, физики и техники и его значение	41
2.2. Преобразования, эквивалентные в классическом смысле	42
2.3. Обнаружившиеся парадоксы	44
2.4. Преобразования, эквивалентные в расширенном смысле	46
2.5. Задачи, промежуточные между корректными и некорректными	49
2.6. Приложения к системам управления и другим объектам, описываемым дифференциальными уравнениями	54
2.7. Приложения к практике вычислений	62
2.8. Заключение по главам 1 и 2	67

Глава 3. ИЗМЕНЕНИЕ ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ К ПОГРЕШНОСТАМ
ИЗМЕРЕНИЯ ПРИ ИНТЕГРАЛЬНЫХ ПРЕОБРАЗОВАНИЯХ,
ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ РАСЧЕТЕ СУДОВ И СИСТЕМ СУДОВОЙ
АВТОМАТИКИ 70

3.1. Применение интегральных преобразований для решения практических задач	70
3.2. Свойства интегральных функций	74
3.3. Свойства спектров	79
3.4. Корректность интегральных преобразований	83
3.5. Задачи, мало чувствительные к погрешностям спектров	87
3.6. Дифференцирование функций, отягощенных помехами	94
3.7. Предсказание будущего	100

УДК 517.983.54; 519.6
ББК 22.19; 22.161.6

ISBN 5-7325-0761-2

АЛМАЗНОЙ
ООД «СПбГИТМО»
© Ю. П. Петров, В. С. Сизиков, 2003

СНИСОК СОКРАЩЕНИЙ

Список сокращений

ПРЕДИСЛОВИЕ

Настоящая книга является учебным пособием для студентов, аспирантов и преподавателей вузов, а также монографией для научных сотрудников в области фундаментальной и прикладной математики, имеющих дело с решением алгебраических, дифференциальных, интегральных и операторных уравнений. Более конкретно, книга посвящена одной из важнейших проблем прикладной математики – исследованию и обеспечению устойчивости решений уравнений с учетом погрешностей исходных данных, параметров и коэффициентов математической модели исследуемого объекта, аппаратной функции, начальных условий и т.д., а также с учетом погрешностей вычислений, например, погрешностей округлений.

предисловия, частей, глав, литературы, приложения и предметного указателя). Что касается рисунков, то для их построения были использованы графические редакторы Grapher, PBbrush, Word, Visual C++, MathCAD, PhotoShop, CorelDraw, а также FineReader, причем для построения рисунков 4.2–4.12, 5.18–5.20 были предварительно выполнены расчеты на языке MS Fortran 5 (и Fortran 90), а для построения рисунков 5.2–5.5, 5.7 и 5.8 – расчеты на Visual C++.

Разработан также электронный вариант данной книги в виде файла pet&size.pdf (с гипертекстовыми ссылками и другим сервисом) и помещен в Internet.

Авторы благодарят рецензента проф. А.С. Аларчина за просмотр рукописи и ценные замечания. Авторы благодарят И.А. Белова за помощь при оформлении структуры книги и за расчеты рисунков 5.2-5.5, 5.7, 5.8.

Первая часть книги и приложение написаны д.т.н., проф. СПбГУ Петровым Ю. П. (<http://www.petrov1930.narod.ru>, petrov1930@mail.ru), а вторая часть – д.т.н., проф. СПбГИТМО(ГУ) Сизиковым В. С. (<http://de.ifmo.ru/curs/svs.html>, sizikov2000@mail.ru).

Все пожелания и замечания по поводу данного учебного пособия—
Монографии авторы просят направлять по адресам: 190005, С-
Петербург, ул. 2-я Красноармейская, 15, кв. 11, Петрову Ю. П.;
197183 С.-Петербург, ул. Сестрорецкая, 9, кв. 8, Сизикову В. С.; а также
по e-mail или по факсу: 812-2335952.

До последнего времени считалось, что все задачи математики, физики и техники достаточно поделить на два класса – задачи *корректные*, в которых малым погрешностям исходных данных соответствуют малые погрешности решений, и задачи *некорректные*, в которых малым погрешностям исходных данных соответствуют сколь угодно большие погрешности решений. Некорректные задачи требуют для своего решения специальных (устойчивых, регулярных) методов, часть которых рассмотрена в настоящей книге. Однако целесообразно ввести также *третий класс задач*, которые можно назвать *произвольными методами корректиными и некорректиными*. Это – задачи, меняющие свою корректность в результате эквивалентных преобразований, а также задачи, являющиеся корректными или некорректными в зависимости от типов используемых функциональных пространств. С точки зрения приложений, задачи, меняющие свою корректность в результате эквивалентных преобразований, требуют к себе особо пристального внимания, так как их решение классическими методами может привести к грубым ошибкам в расчетах и тем самым стать причиной аварий и даже катастроф.

В первой части рассматриваются общие свойства всех трех

Во второй части изложен ряд устойчивых методов решения обратных некорректных (а также плохо обусловленных) задач, проиллюстрированный численными примерами.

Текст и формулы данной книги набраны в редакторе Word97 (и Word2000) в виде структуры с главным документом (управляющим файлом) и вложенными документами (файлами списка сокращений

от отрицательной к позитивной, наоборот, если же от положительной к отрицательной.

Часть I ТРИ КЛАССА ЗАДАЧ МАТЕМАТИКИ, ФИЗИКИ И ТЕХНИКИ

Глава 1 ПРОСТЕЙШИЕ НЕКОРРЕКТНЫЕ ЗАДАЧИ

1.1. Постановка проблемы. Примеры

Необходимость исследования некорректных задач связана с одной из основных проблем прикладной математики – обеспечения надежных результатов вычислений при учете неизбежных погрешностей в задании коэффициентов и параметров математической модели, по которой производятся расчеты.

Действительно, коэффициенты математической модели, коэффициенты уравнений или системы уравнений, по которым производятся расчеты, получены, как правило, на основе измерений и поэтому имеют ограниченную точность. Кроме того, параметры реального процесса или технического объекта, который мы рассчитываем, не остаются идеально постоянными, они испытывают малые неконтролируемые изменения, вариации, точная величина которых обычно неизвестна.

Поэтому мы будем различать номинальные значения коэффициентов математической модели (будем обозначать их a_{ip}) и реальные, истинные значения (обозначим их a_{ih}). Номинальные значения – это те, которые вводятся в вычислительную машину, участвуют во всех расчетах, а истинные, реальные значения a_{ip} неизвестны нам. Мы можем лишь утверждать, что эти неизвестные значения заключены в некоторых пределах, удовлетворяя неравенствам:

$$(1 - \varepsilon) a_{ip} \leq a_{ih} \leq (1 + \varepsilon), \quad (1.1)$$

где ε – числа, малые в сравнении с единицей. Их точные значения нам неизвестны; известны лишь их оценки.

Произведения $\pm \varepsilon \cdot a_{ip}$ будем называть *вариациями* (или погрешностями) номинальных коэффициентов.

Поскольку все расчеты ведутся по номинальным коэффициентам (а реальные, истинные коэффициенты, как уже говорилось, нам неизвестны), то необходимо исследовать, как влияют вариации коэффициентов (а также вариации параметров, начальных условий, граничных

условий и т.д.) на точность наших расчетов.

Существуют задачи, в которых погрешности решений имеют тот же порядок, что и погрешности коэффициентов: это – наиболее легкий случай. Существуют задачи, где погрешности решений больше погрешности коэффициентов. Здесь нужно особенно тщательно следить за точностью, искать методы решения, уменьшающие погрешности.

Наконец, существуют задачи, где даже при сколь угодно малых, неизбежных на практике, погрешностях коэффициентов, параметров, начальных или граничных условий погрешности решения велики.

Такие задачи называют *некорректными* (точное определение задано позже) и они особенно трудны для решения. Однако подобные задачи встречаются часто и методы подхода к ним необходимо изучать.

Начнем с простых примеров.

Рассмотрим систему двух уравнений с двумя переменными x и y :

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2. \end{cases} \quad (1.2)$$

Каждое уравнение является уравнением прямой на плоскости (x , y); решение системы (1.2), т.е. значения x и y , обращающие уравнения в тождество, являются координатами точки пересечения этих прямых. Согласно известным формулам Крамера, решения x , y выражаются через определители:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}. \quad (1.3)$$

Так, для системы уравнений

$$\begin{cases} x + 2y = 3, \\ 2x + y = 3 \end{cases} \quad (1.4)$$

определитель системы равен $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$, определитель

$$\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -3, \quad \text{определитель } \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = -3. \quad \text{Система}$$

имеет решение $x=1$, $y=1$.

Исследуем влияние вариации коэффициента при x в первом из уравнений (1.4) на погрешность решения.

Для системы второго порядка имеем

$$\begin{cases} (1+\varepsilon)x + 2y = 3, \\ 2x + y = 3 \end{cases} \quad (1.5)$$

тот же самый результат получим при решении системы (1.5) для $\varepsilon = 0.01$.

Если $|\varepsilon| \leq 0.01$, то

$$0.96 \leq x \leq 1.0034, \quad 0.986 \leq y \leq 1.0034.$$

Мы убедились, что в данном случае малые погрешности в коэффициентах привели к малым погрешностям в решении. Однако существуют системы, в которых относительная погрешность решения существенно больше относительной погрешности коэффициентов. Такие системы называют часто «плохо обусловленными» системами (точное определение мы дадим позже).

Так, например, для системы

$$\begin{cases} 1.1x + y = 1.1, \\ (1+\varepsilon)x + y = 1 \end{cases} \quad (1.7)$$

определитель равен

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1.1 & 1 \\ 1+\varepsilon & 1 \end{vmatrix} = 0.1 - \varepsilon.$$

Система (1.7) имеет решение $x = \frac{1}{10 - \varepsilon}$, $y = -\frac{11\varepsilon}{1 - 10\varepsilon}$ и

если $|\varepsilon| \leq 0.001$, то $0.99 \leq x \leq 1.01$,
если $|\varepsilon| \leq 0.01$, то $0.909 \leq x \leq 1.11$,
если $|\varepsilon| \leq 0.1$, то $0.5 \leq x \leq \infty$.

В данном примере погрешность решений x и y больше погрешности коэффициентов. Кроме того, она быстро возрастает с ростом ε и если $|\varepsilon| \leq 0.1$, то погрешность уже может быть сколь угодно велика.

В случае с системой (1.2) все достаточно очевидно: погрешности решений велики тогда, когда мал определитель

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}. \quad (1.8)$$

Малость определителя (1.8) говорит о том, что прямые пересекаются друг с другом под очень малым углом и поэтому даже небольшая вариация коэффициента, изменяющая этот угол, приводит к большому изменению координат точек пересечения.

Рассмотрим теперь предельный случай, когда определитель (1.8)

при номинальных значениях коэффициентов равен нулю. В этом случае уже сколь угодно малые вариации коэффициентов могут привести к большим и даже к коренным изменениям решений.

Рассмотрим систему

$$\begin{cases} x + y = b_1, \\ x + y = 1 \end{cases} \quad (1.9)$$

для которой

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

Если $b_1 \neq 1$, то решений не существует (действительно, в этом случае прямые параллельны). Если же $b_1 = 1$, то решений много: в этом случае прямые совпадают и любая пара чисел $x = 1 - y$ является решением.

Рассмотрим теперь систему

$$\begin{cases} (1+\varepsilon)x + y = b_1, \\ x + y = 1, \end{cases} \quad (1.10)$$

т.е. рассмотрим влияние на решение системы (1.9) вариации коэффициента a_{11} . Вычитая из первого уравнения второе, находим

$$x = \frac{b_1 - 1}{\varepsilon}, \quad y = 1 - \frac{b_1 - 1}{\varepsilon}.$$

Если $b_1 \neq 1$, то теперь для любого ε (даже сколь угодно малого) решение существует, но оно целиком зависит от неизвестной нам погрешности ε . Практического смысла это решение не имеет, хотя оно существует для любого $\varepsilon \neq 0$. Если же $b_1 = 1$, то в этом случае, также вычитая второе из уравнений (1.10) из первого, получим $\varepsilon \cdot x = 0$, откуда вытекает решение

$$x = 0, \quad y = 1, \quad (1.12)$$

справедливое для всех ε (в том числе и сколь угодно малых ε), кроме единственного значения $\varepsilon = 0$, которому соответствуют бесконечное множество решений (любая пара $x = 1 - y$ при $\varepsilon = 0$ является решением). Будет решение единственным, или решение будет много – зависит от неизвестного нам значения ε .

Поэтому решения системы (1.2) при определителе (1.8), равном нулю, сами по себе практического смысла не имеют.

Для вырожденных систем существует метод псевдообратной матрицы Мура-Пенроуза [24, с.189], дающий единственное (но, вообще говоря, неустойчивое) решение, называемое нормальным решением.

1.2. Определения

«Что такое Ь» означает наименование некорректных задач простейший пример, мы должны теперь определить, какие задачи считать корректными и какие – некорректными (или – как их еще называют – некорректно поставленными задачами).

Существует определение, приведенное в наиболее авторитетной книге о некорректных задачах – Тихонов А.Н., Арсенин В.Я. «Методы решения некорректных задач» М., Наука, третье издание, 1986. (Первое издание было опубликовано в 1974 г., второе – в 1979). Согласно [20], задача называется некорректной, если она не удовлетворяет хотя бы одному из трех условий:

условие 1. Решение существует.

условие 2. Решение единствено.

условие 3. Сколько угодно малым вариациям коэффициентов, параметров, начальных или граничных условий соответствуют сколько угодно малые изменения решений.

Это определение не идеально (вряд ли все многочисленные задачи, не имеющие решений, т.е. не удовлетворяющие условию 1, целесобой разно относить к некорректным), однако оно общепринято и мы будем его придерживаться.

Отметим, что из определения вариаций коэффициентов и параметров через неравенства (1.1) следует, что если номинальное значение коэффициента, т.е. значение $a_{\text{ин}}$, равно нулю, то и вариация его равна нулю, т.е. «нуль не варьируется», нуль остается нулем. Это означает, что при анализе корректности мы рассматриваем только относительные вариации коэффициентов, а не абсолютные. Мы исключаем из рассмотрения те случаи, когда номинальное значение коэффициента равно нулю, а проварированное значение стало сколько угодно малым, но не равным нулю. Такое ограничение необходимо, иначе очень широкий, почти необъятный круг задач незаслуженно попадет в некорректные. Так, например, уравнение $a_1x + a_0 = 0$ можно, естественно, рассматривать как уравнение $0 \cdot x^2 + a_1x + a_0 = 0$, т.е. как уравнение $a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$, в котором коэффициент $a_2 = 0$. Если после вариации он примет значение $a_2 = \varepsilon$, то уже при сколько угодно малых ε уравнение будет иметь два корня, не близких друг к другу, и мы задачу нахождения корней полинома $a_1x + a_0 = 0$ и вообще любого полинома

$a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_0 = 0$ должны были бы отнести к некорректным задачам, что совершенно неподобрано.

Отказавшись от рассмотрения «вариаций нуля», мы выводим из

круга некорректных задач многочисленные так называемые «сингулярно-возмущенные» системы дифференциальных уравнений, т.е. системы с малыми параметрами при старших производных – типа уравнения

$$\varepsilon \ddot{x} + a_1 \dot{x} + a_0 = 0$$

и ему подобных. Это – интересные задачи, но к некорректным они не относятся. Если даже ε – сколько угодно малая величина, то она (разумеется, только условно говоря) «в бесконечно большое число раз» больше, чем точный нуль. Поэтому переход от точного нуля к $\varepsilon \neq 0$ не следует считать вариацией нулевого коэффициента, малым изменением его.

Мы убедимся далее, что и при отказе от «вариаций нуля» некорректных задач все равно остается очень много.

1.3. Дальнейшие примеры и методы подхода

к некорректным задачам

При выборе примеров для изучения некорректных задач на

максимумы и минимумы (экстремальные задачи).

Пример. Какова минимальная длина изгороди, необходимая для плотного, без щелей, огораживания участка земли площадью s ?

На первый взгляд задача совсем проста: известно, что минимум длины изгороди достигается в том случае, если огораживаемый участок имеет форму круга с периметром $p = 2\pi R$ (где R – радиус круга) и площадью $s = \pi R^2$. Исключая R , получим $p_{\min} = \sqrt{4\pi} \cdot \sqrt{s}$.

Однако площадь s не может быть измерена идеально точно. Если истинная площадь больше номинальной s_n хотя бы на малую величину Δs , то изгородь длиной $p_{\min} = \sqrt{4\pi} \cdot \sqrt{s_n}$ не удастся замкнуть, задача

ограждения решена не будет. Мы убеждаемся, что рассматриваемая задача, как и впрочем любая задача об элементе, доставляющем минимум – является задачей некорректной. При сколько угодно малой погрешности в условии решение может исчезнуть.

На этом простом примере удобно разъяснить общий подход к решению некорректных задач: задачу некорректную, не имеющую по-

этому практического смысла, надо заменить на близкую к ней задачу корректную.

В данном случае корректная задача такова: если площадь земельного участка s_n известна с погрешностью, не превышающей Δs , то какой запас длины изгороди Δp следует прибавить к минимальной длине p_{\min} для того, чтобы задача ограждения была всегда выполнена.

ним?» Из условия $p_{\min} + \Delta p = \sqrt{4\pi \cdot s_n + \Delta s}$ сразу находим

$$\Delta p = \sqrt{4\pi \cdot (\sqrt{s_n} + \Delta s - \sqrt{s_n})}.$$

Поскольку погрешность Δs может быть различной, равной Δ_s , то полученная формула дает нам для каждого Δ_s последовательность корректных задач, имеющих смысл. В пределе, при $\Delta s \rightarrow 0$ получаем предельное, уже не имеющее практического смысла, решение исходной некорректной задачи.

Рассмотренный простой пример дает понятие о простейшем случае так называемой регуляризации некорректной задачи: исходную некорректную задачу, не имеющую практического смысла, мы заменяем на последовательность корректных задач с некоторым параметром, предельное значение которого соответствует исходной некорректной задаче. В данном простейшем случае этот параметр равен Δs . В дальнейшем будут рассмотрены другие методы регуляризации.

Так же, как и в рассмотренном примере, некорректность' будет возникать в любой задаче на экстремум, точнее, в задаче о вычислении того элемента, на котором будет достигаться минимум некоторой функции, функционала и т.п. Сколь угодно малые изменения в условии приведут к тому, что найденного минимального элемента (в нашем примере – длины изгороди $p_{\min} = \sqrt{4\pi \cdot \sqrt{s_n}}$) уже не хватит. Задача потеряет смысл, что и свидетельствует о ее некорректности.

Однако, поскольку для всех задач об элементе, доставляющем экстремум, причина некорректности ясна и очевидна, то их издавна решали «с запасом», не оговаривая специально, что, например, в задаче о длине изгороди нужно за исключением брать не номинальное значение площади s_n , а максимально возможное, т.е. брать $s = s_n + \Delta s$, где Δs – максимально возможная погрешность в измерении и задании s . Ввиду простоты подхода к решению, экстремальные задачи издавна успешно решали без выделения их в особый класс некорректных задач. Этот класс был выделен французским математиком Жаком Адамаром (1865 – 1963) в 1902 г. Адамар привел пример задачи теплопроводности, в которой сколь угодно малая ошибка в задании граничного условия приводит к большой ошибке в решении. Однако пример Адамара относился к довольно сложной математической модели, описываемой дифференциальными уравнениями с частными производными. Достаточно сложны были и примеры, рассматриваемые позже в известном учебнике [20], книгах [6], [10], [21] и т.п.

Поэтому у студентов, инженеров и научных работников – у всех

лиц, ведущих математические расчеты, часто возникает мнение, что

некорректные задачи – это нечто, относящееся к очень «высокой» математике, относящейся к сложным и редко встречающимся задачам.

На самом деле это не так. Некорректные задачи встречаются часто, на каждом шагу, и о свойствах некорректных задач, об опасности ошибок, с ними связанных, надо всегда помнить. Развитие представлений о некорректных задачах изложено в книге [18].

Мы уже упомянули, что некорректными являются все те многочисленные задачи на экстремум, в которых нужно найти элемент, реализующий экстремум.

К некорректным относятся и задачи на вычисление корней полиномов, если эти корни кратные, а физический смысл имеют лишь вещественные решения.

Рассмотрим простейший полином второй степени:

$$x^2 + 2x + 1.$$

Любой студент скажет, что этот полином имеет двухкратный корень $x_1 = x_2 = -1$ и вычислить его можно по элементарной формуле:

$$x_{1,2} = -\frac{b}{2} \pm \sqrt{\frac{b^2}{4} - c} = -1 \pm \sqrt{1 - 1} = -1.$$

Однако если коэффициент при последнем члене полинома равен не точно единице, а $1 + \varepsilon$, что всегда возможно, поскольку все коэффициенты известны лишь с ограниченной точностью, то вещественное решение при сколь угодно малых $\varepsilon > 0$ сразу исчезает, в этом случае

$$x_{1,2} = -1 \pm \sqrt{1 - (1 + \varepsilon)} = -1 \pm \sqrt{-\varepsilon}.$$

Если нас интересуют только вещественные решения, то уже при сколь угодно малых $\varepsilon > 0$ решение исчезает. Задача вычисления вещественных кратных корней некорректна.

Некорректны многие краевые задачи для обыкновенных дифференциальных уравнений. Рассмотрим уравнение

$$\frac{d^2x}{dt^2} - x = 0 \quad (1.13)$$

с краевыми условиями: $x(t=0) = 0$, $x(t=a) = b$. Уравнение (3.13) имеет общее решение

$$x = c_1 \sin t + c_2 \cos t,$$

где c_1 и c_2 – постоянные интегрирования (действительно, функции $c_1 \sin t$ и $c_2 \cos t$, как легко проверить, удовлетворяют уравнению (3.13); поэтому удовлетворяет ему и их линейная комбинация). Из первого краевого условия находим, что $c_2 = 0$. Из второго краевого условия

вия $x(t=a) = b$ находим, что $c_1 = \frac{b}{\sin a}$. Таким образом, заданным краевым условиям удовлетворяет решение

$$x_1(t) = \frac{b}{\sin a} \cdot \sin t$$

Однако, если краевое условие относится не к точке $t = a$, а к точке $t = a + \varepsilon$ (что вполне возможно, поскольку малые погрешности в краевых условиях неизбежны), то на самом деле решение имеет вид

$$x_2(t) = \frac{b}{\sin(a + \varepsilon)} \cdot \sin t.$$

Если, например, $a = \pi - \varepsilon$, то модуль разности между $x_1(t)$ и $x_2(t)$ может быть сколь угодно велик даже для сколь угодно малых ε .

Таким образом, мы убеждаемся, что некорректных задач очень много.

Отметим, что в отличие от краевой задачи, задача Коши для однородного дифференциального уравнения любого порядка корректна. Однако в системах дифференциальных уравнений недавно открытые интересные явления изменения корректности, о которых мы расскажем в главе второй.

Подходы к решению некорректных задач покажем на примере задачи определения места корабля по пеленгам. Если берег виден, то судоводитель измеряет углы между направлением на север и направлениями на два маяка А и В, отмеченные на карте. Затем он прочерчивает карандашом на карте эти направления (пеленги). Место корабля находится на пересечении двух пеленгов (рис. 1.1). Таким образом, судоводитель решает графически, решает построением, систему двух линейных уравнений – типа уравнений (1.2).

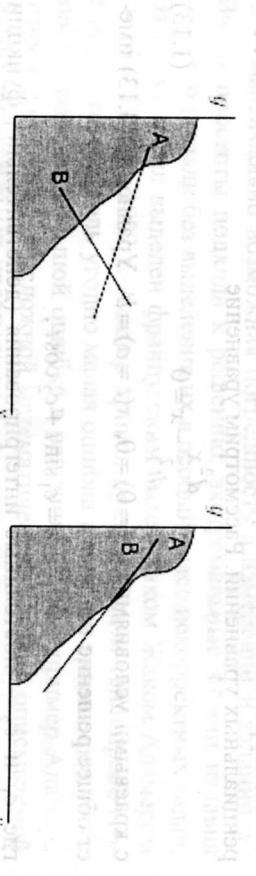


Рис. 1.1. Метод пеленгования

Рисунок 1.2: Графическое определение места корабля по двум пеленгам. Разумеется, углы измеряются с конечной точностью, проведение линии на карте тоже не обходится без погрешности, поэтому место корабля определяется приближенно, но обычно с достаточной для су-

доводителя точностью. Если два маяка расположены близко друг от друга, то направления на них близки, карандашные линии будут пересекаться под очень острым углом, а могут и вообще в пределах точности чертежа слияться в одну прямую, как это показано на рис. 1.2.

Рассмотрим именно этот случай – случай, когда судоводителю приходится решать некорректную задачу, например, задачу решения системы уравнений

$$\begin{cases} x + y = 1, \\ x + y = 1, \end{cases} \quad (1.14)$$

определитель которой равен нулю и которая, поэтому, фактически сводится к одному уравнению

$$x + y = 1.$$

Место корабля по двум совпадающим линиям (с уравнениями $x + y = 1$ и $x + y = 1$), естественно, не определить – оно может быть любым на линии $x + y = 1$. Этого и следовало ожидать, поскольку сама по себе некорректная задача как таковая практического смысла не имеет.

Однако некорректную задачу можно различными способами регуляризовать.

Вот один из способов (кстати, довольно широко рекомендуемый): ищут не любое решение системы (1.14), а решение с наименьшей нормой. (Этот метод, дающий решение с минимальной нормой, называемое еще нормальным решением, рассмотрен более подробно в [24], стр. 179 и 189). Одна из возможных норм – это сумма квадратов переменных x и y . Приходим к задаче: найти значения x и y , доставляющие минимум норме:

$$F = x^2 + y^2$$

при условии, что x и y связаны уравнениями (1.14), или (что то же самое) связанны уравнением $x + y = 1$.

Учитывая, что из этого уравнения следует $x = 1 - y$, приведем норму к виду $F = (1 - y)^2 + y^2$ и взяв производную $\frac{\partial F}{\partial y}$ сразу устанавливаем, что минимум нормы будет достигаться в точке $x = 0.5$, $y = 0.5$.

Таким образом, введя норму $F = x^2 + y^2$ мы перешли от некорректной задачи к корректной (нерудно проверить, что при малых вариантах коэффициентов системы (1.14) решение $x = 0.5$, $y = 0.5$ изменяется мало).

Однако для интересующей нас практической задачи определения